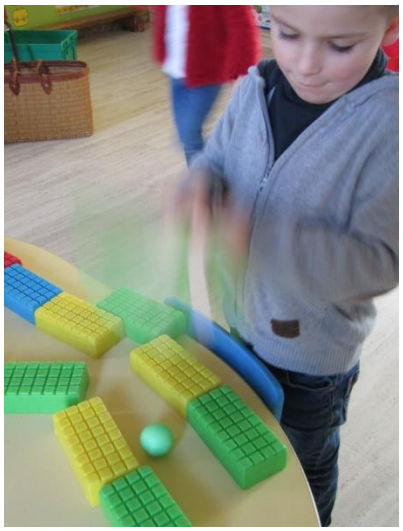
L’air, le vent

Utiliser et comparer les effets des objets qui créent des courants d’air.

Défis proposés :

Défi 1 : Utiliser les objets (soufflet, papier, pompe, gonfleur, souffle de la bouche, paille) pour faire traverser le plus vite possible la salle au ballon. Observer les techniques les plus efficaces.

Défi 2 : Utiliser les objets (paille, éventail, papier, souffle de la bouche) pour faire avancer les balles de ping-pong dans les chemins. Observer les techniques les plus efficaces.